

Ubi Soft Entertainment GmbH

Kontakt: Ralf Wirsing

Telefon: +49 / 2 11 / 3 38 00 75

Fax: +49 / 2 11 / 3 38 00 51

E-mail: ralf.wirsing@ubisoft.de

E3 Atlanta, 27. Mai 1998

ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG

Action-Adventure im Land der Pyramiden

D. JUMP (working title)

Warp will zurück in die Zukunft...

Warp ist unser freundlicher Held, der beim Besuch einer ägyptischen Ausstellung plötzlich durch magische Kräfte 2000 Jahre zurück in die Vergangenheit versetzt wird. Er findet sich wieder in einem Grab und hat sich auch noch in eine Holzpuppe verwandelt...

Jetzt gibt es nur noch ein Ziel: zurück ins 20. Jahrhundert! 2 ägyptische Freunde begleiten Warp auf dieser abenteuerlichen Reise in denen versteckte Informationen und Artefakte sehr hilfreich sein können. Irgendwie hat es sein Handy geschafft diese Zeitreise unbeschädigt zu überstehen – Nutze dieses neuzeitliche Instrument in der Vergangenheit.

Eine geballte Ladung Action mit wenig Gewalt erwarten Sie auf dieser äußerst schwungvollen und humorvollen Reise. Das Gameplay fasziniert durch verschiedene Features: In jeder Landschaft muß Warp ein Plätzchen zum Schlafen finden; in seinen Träumen erlebt er dann merkwürdige Dinge und erhält wichtige Ratschläge. Aber Vorsicht: Es gibt auch Alpträume. Mit magischen Zauberkraften kann Warp psychokinetisch entfernte Objekte bewegen und sich in Tiere verwandeln.

In 20 Umgebungen – darunter glühend-heiße Wüsten, erfrischende Oasen, die Ufer des Nil und die prunkvollen Paläste des Pharao – trifft Warp auf gewöhnliche Menschen und schreckliche Monster. Legen Sie fest, in welcher Stimmung Warp seine Gegner treffen soll (ärgerlich, fröhlich, ängstlich,...) – Sie werden erleben, wie seine Umwelt auf die wechselnden Stimmungen reagiert.

D. JUMP ist ein Action Adventure Game verbunden mit Schnelligkeit, Agilität und Präzision. Eine besonders ausgefeilte Kameraperspektive mit unterschiedlichen Blickwinkeln erzeugt ein phänomenales Gameplay. Eine ausgezeichnet entwickelte Engine zeigt ihre wahre Pracht in diesem Spiel.